

FÚTBOL - 7

**Reglamento de la Asociación Internacional de
Deporte y Recreación de Parálíticos Cerebrales
(CP-ISRA)**

IX Edición - Enero 2005

ÍNDICE

Nota Aclaratoria	2
Elegibilidad	3
Regla 1 El Juego	3
Regla 2 El balón	3
Regla 3 Número de jugadores	3
Regla 4 Equipación de los jugadores	4
Regla 5 El Arbitro	4
Regla 6 Los Árbitros Auxiliares	4
Regla 7 Duración del partido	4
Regla 8 Inicio y reinicio del partido	4
Regla 9 Bola dentro y fuera del terrero de juego	4
Regla 10 Forma de puntuación	4
Regla 11 Fuera de juego	4
Regla 12 Faltas y conducta indebida	5
Regla 13 Penaltis libres	5
Regla 14 Lanzamiento de penalti	5
Regla 15 Saque de banda	5
Regla 16 Lanzamiento de gol	5
Regla 17 Lanzamiento de corner	5
Regla 18 Competición de equipo	5
Regla 19 Formato de la competición y puntuación	5
Regla 20 Tiempo extra	5
Regla 21 Disciplina	5
Regla 22 Jurado de Apelación	5
Dimensiones del campo de Juego	8

NOTA ACLARATORIA

Esta versión en castellano corresponde a la traducción del inglés del Reglamento para Competiciones Internacionales de Fútbol -7 publicada por la Asociación Internacional de Deporte y Recreación de Parálíticos Cerebrales (CP-ISRA), IOSD que gestiona este deporte Paralímpico, dentro del “Manual de Reglamentos Deportivos y Clasificación 2005-2008”.

ELEGIBILIDAD

Para las competiciones sancionadas por CP-ISRA los jugadores deben tener los 15 años de edad cumplidos a fecha 1 de enero del año en que tenga lugar la competición. La edad límite para las pruebas jóvenes / júnior será determinada para cada competición.

REGLA 1 EL JUEGO

Se aplicarán las reglas de la FIFA de 2004 con algunas excepciones. Cualquier enmienda a la publicación de la FIFA 2004 no cubierta por las siguientes reglas tendrá que ser considerada antes de su aplicación.

1.1 La dimensión de las marcas del terreno de juego se realizará según el plano que se acompaña

Se prefiere que la superficie sea de hierba

1.2 El terreno de juego no tendrá más de 75m x 55m ni menos de 70m x 50m

1.3 El tamaño de las porterías será de 5m x 2m.

REGLA 2 EL BALÓN

Seguirá las reglas de la FIFA

REGLA 3 NÚMERO DE JUGADORES

3.1 Cada equipo estará formado por hasta siete jugadores, uno de los cuales será el portero. No podrá darse el inicio de un partido si alguno de los equipos estuviera formado por menos de (4) cuatro jugadores.

3.2 Se permitirán hasta tres (3) sustitutos por equipo en cada partido completo.

3.3 Este deporte está limitado a jugadores de las clases C5, C6, C7 y C8. Cada equipo deberá contar en todo momento con un jugador de la clase C5 o C6 o, en su caso, el equipo jugará con un máximo de seis (6) jugadores.

3.4 El número máximo de jugadores de la clase C8 en el terreno de juego en cualquier momento del partido será de dos (2).

REGLA 4 EQUIPACION DE LOS JUGADORES

- 4.1** Seguirá las reglas de la FIFA. No se permitirán muletas.
- 4.2** Por razones de identificación, cada jugador deberá llevar un número en la espalda de su camiseta. El jugador deberá utilizar este número a lo largo de toda la competición.

REGLA 5 EL ÁRBITRO

Cumplirá con las leyes de la FIFA en cuanto a sus obligaciones, etc.

REGLA 6 LOS ÁRBITROS AUXILIARES

Seguirán las leyes de la FIFA en cuanto a sus obligaciones, etc.

REGLA 7 DURACIÓN DEL PARTIDO

- 7.1** Cada partido estará compuesto por dos periodos iguales de (30) treinta minutos de duración con un intervalo de quince minutos.
- 7.2** Para solicitar el tiempo perdido se seguirá lo establecido por la FIFA.

REGLA 8 INICIO Y REINICIO DEL PARTIDO

Se seguirá lo establecido por la FIFA a excepción de los jugadores contrarios que deberán estar situados a 7 metros del balón.

REGLA 9 BOLA DENTRO Y FUERA DEL TERRENO DE JUEGO

Seguirá lo establecido por la FIFA.

REGLA 10 FORMA DE PUNTUACIÓN

Seguirá lo establecido por la FIFA.

REGLA 11 FUERA DE JUEGO

NO existe el fuera de Juego.

REGLA 12 FALTAS Y CONDUCTA INDEBIDA

De acuerdo a lo establecido por la FIFA.

REGLA 13 PENALTIS LIBRES

Seguirán lo establecido por la FIFA a excepción de la ubicación de los contrarios que deben estar situados al menos a 7 metros del balón.

REGLA 14 LANZAMIENTO DE PENALTI

Seguirá lo establecido por la FIFA.

REGLA 15 SAQUE DE BANDA

Cumplirá lo establecido por la FIFA, a excepción de que un jugador puede decidir la introducción del balón al terreno de juego. En este caso, el balón deberá tocar el terreno de juego de manera inmediata tras salir de las manos del jugador.

REGLA 16 LANZAMIENTO DE GOL

Seguirá lo establecido por la FIFA.

REGLA 17 LANZAMIENTO DE CORNER

De acuerdo a lo establecido por la FIFA a excepción de que el contrario deberá situarse a siete (7) metros de la persona que va a lanzar.

REGLA 18 COMPETICIÓN DE EQUIPO

- 18.1** Al inicio de cada competición deberá presentarse una lista con la composición del equipo. Sólo podrán participar en la competición aquellos jugadores que estén en la lista y que sean aprobados al inicio de la competición. La lista del equipo estará formada por un máximo de doce (12) nombres.
- 18.2** La lista del equipo será presentada antes de cada partido al Arbitro u oficial que se designe

REGLA 19 FORMATO DE LA COMPETICIÓN Y PUNTUACIÓN

El Comité de Fútbol 7 de CP-ISRA junto con el Comité de Organización de la Competición determinará los detalles de

cada competición teniendo en cuenta factores como el número de equipos que compitan y el formato que será utilizado. Un formato de competición podría ser por sorteo o utilizando un sistema de ranking. El Comité de Fútbol 7 de CP-ISRA se reserva el derecho de tener en cuenta la situación geográfica de los equipos participantes. La decisión definitiva será responsabilidad del Comité de Fútbol 7 de CP-ISRA.

- 19.1** Los puntos se asignarán de la siguiente forma:
- Partido ganado: 3 puntos
Empate: 1 punto
Partido perdido: 0 puntos
- 19.2** La clasificación para el sistema de pool/liga se determinará de la siguiente manera:
- 19.2.1** Mayoría de puntos en todos los partidos de grupo
- 19.2.2** Diferencia de goles en todos los partidos del grupo
- 19.2.3** Mayoría de goles anotados en todos los partidos del grupo.
- 19.3** Si dos o más equipos están igualados en base a los criterios que se mencionan anteriormente, los puestos definitivos se determinarán de la siguiente manera:
- 19.3.1** Mayoría de puntos obtenidos en todos los partidos de grupo que incluyan a los pertinentes equipos.
- 19.3.2** Diferencia de goles en todos los partidos de grupo entre los pertinentes equipos.
- 19.3.3** Mayoría de goles anotados en todos los partidos de grupo entre los equipos que corresponda
- 19.3.4** En todas las competiciones, se contará para la anotación de goles en cada partido individual, un máximo de diez goles marcados.
- 19.4** Si todavía persiste un empate se decidirá el ganador mediante el lanzamiento de penalti siguiendo las reglas FIFA.
- 19.4.1** Si los dos (2) equipos permanecen igual al término de los partidos preliminares del pool, entonces ambos equipos jugarán un partido a penaltis. El jefe de la competición determinará cuando se celebrará este partido a penaltis. Este partido seguirá las reglas de la FIFA. Los siete (7) jugadores elegibles

para participar en este partido, serán nominados de entre los que figuren en la lista del equipo.

- 19.5** Semifinales: el equipo ganador en cada pool jugará en el otro pool para el segundo puesto.
- 19.5.1** Finales: el equipo ganador de cada semifinal jugará para las medallas de oro y de plata
- 19.5.2** Los equipos que pierdan en cada semifinal jugarán por el bronce.

REGLA 20 TIEMPO EXTRA

- 20.1** Si las puntuaciones están niveladas en todos los partidos de desempate o finales se jugarán dos (2) por períodos de tiempos extra de 10 minutos.
- 20.2** En caso de empate tras un período extra de tiempo la competición se guiará por el lanzamiento de penalti para decidir el equipo ganador (de acuerdo a lo establecido por la FIFA).

REGLA 21 DISCIPLINA

- 21.1** Cualquier jugador que reciba dos (2) amonestaciones (tarjeta amarilla) o una tarjeta roja durante el torneo perderá automáticamente la oportunidad de jugar el próximo partido de su equipo.
- 21.2** Cualquier jugador que reciba dos (2) tarjetas rojas en cualquier torneo no podrá tomar seguir compitiendo en dicho torneo.
- 21.3** Las tarjetas se irán acumulando a lo largo del torneo.
- 21.4** El comité organizador / de competición tiene potestad para imponer sanciones posteriores en aquellos casos de conducta inadecuada tanto antes como después del partido.

REGLA 22 JURADO DE APELACIÓN

- 22.1** El comité se encargará de las reclamaciones técnicas no cubiertas bajo las presentes reglas. El comité estará formado por (a) un representante de CP-ISRA, (b) un representante del Comité Organizador y, (c) el Arbitro Principal o representante. Los miembros del comité no tendrán una relación significativa con la parte afectada, no habrán tenido relación con la decisión objeto de la apelación, y estarán libres de cualquier otro conflicto o parcialidad real o percibida.

- 22.2** El Comité utilizará el proceso establecido bajo la actual política de apelaciones y disciplina de CP-ISRA pero no tendrá la capacidad de tratar temas durante un periodo de tiempo acortado durante la competición. Su decisión será definitiva.

DIMENSIONES DEL CAMPO DE JUEGO

